

# Angewandte Informatik

Prof. Dr. Peter Gerwinski

24. Januar 2013

# Angewandte Informatik

## **1 Einführung**

## **2 Einführung in C**

## **3 Bibliotheken**

## **4 Hardwarenahe Programmierung**

## **5 Algorithmen**

### **5.1** Rekursion

### **5.2** Floodfill

### **5.3** Stack und FIFO

### **5.4** Wegfindungsalgorithmus für Roboterfahrzeug

### **5.5** Aufwandsabschätzungen

## **6 Ergänzungen und Ausblicke**

### **6.2** String-Operationen

### **6.2** Dateien

### **6.3** Verschlüsselung

### **6.4** Objektorientierte Programmierung

### **6.5** C++

### **6.6** GUI-Programmierung